



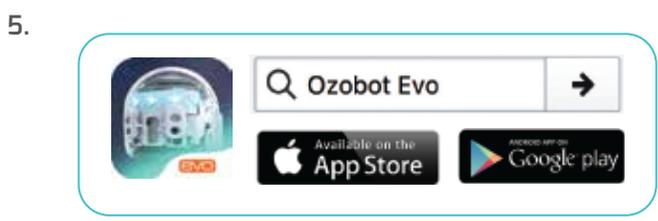
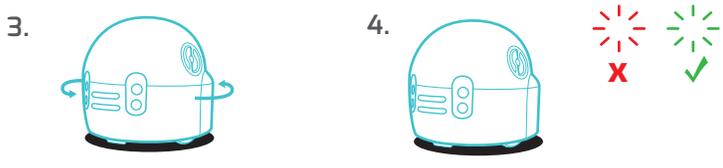
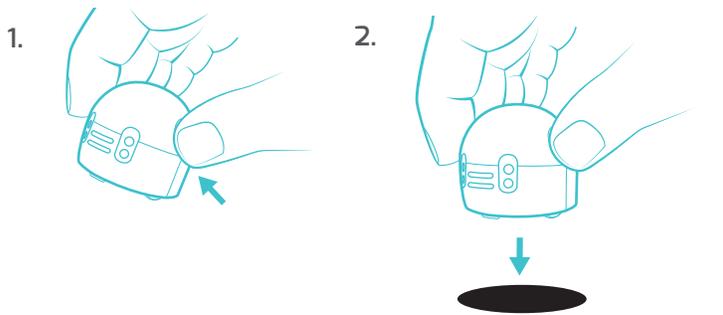
## НАБОР УПРАЖНЕНИЙ

Программирование  
с помощью маркеров



Следи за своим  
прогрессом в  
приложении Evo

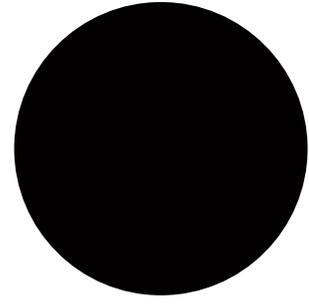
ozobot



# 1 Начало

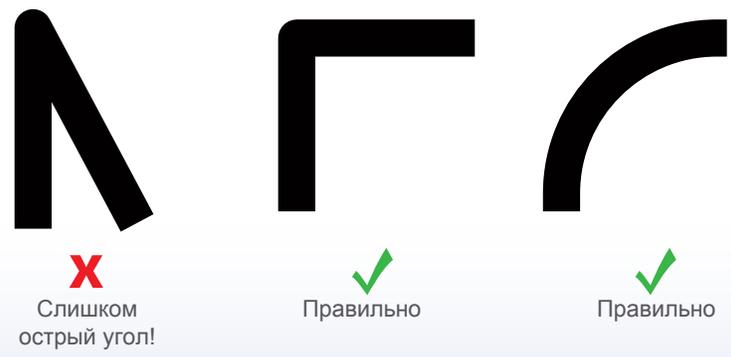
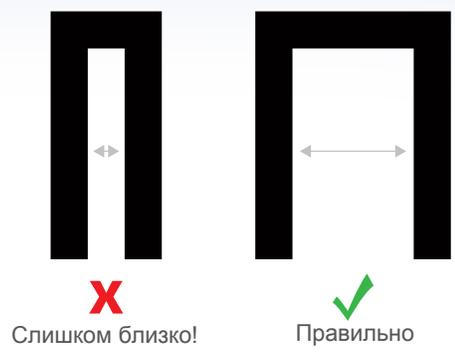
Откалибруй Evo и скачай приложение.

Помести Ozobot сюда.



1. Нажми и удерживай кнопку включения 2 секунды, пока индикатор не замигает белым.
2. Отпусти кнопку включения, и колеса Evo начнут калибровку. Помести Evo на черный круг.
3. Evo закружится, переместится вперед, а затем замигает **зеленым**, если калибровка прошла успешно. Если Evo замигает **красным**, вернись к шагу 1.
4. После калибровки Evo выключается. Нажми кнопку включения, чтобы начать игру.
5. Чтобы получить все возможные игры и задания для Evo, скачай приложение Ozobot Evo. Собирай звездочки по мере выполнения заданий.

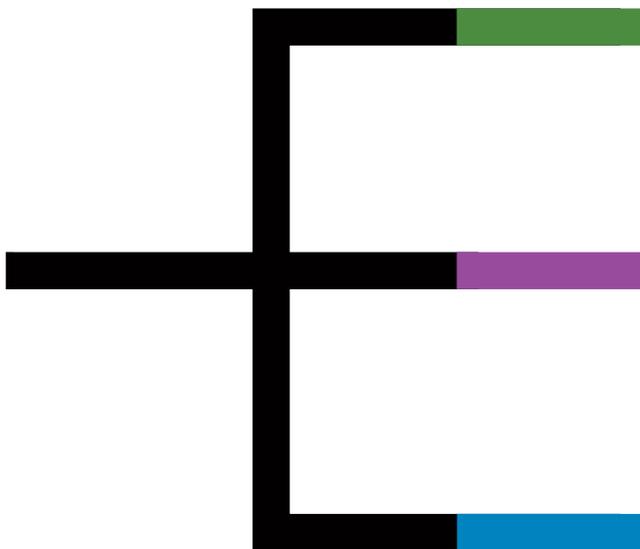
## Подсказки: как рисовать линии





## 2 Дорисуй линию

Соедини линии с помощью черного маркера. Помести Evo в точку СТАРТА, и он устремится к ФИНИШУ.



## 3 Выбор пути

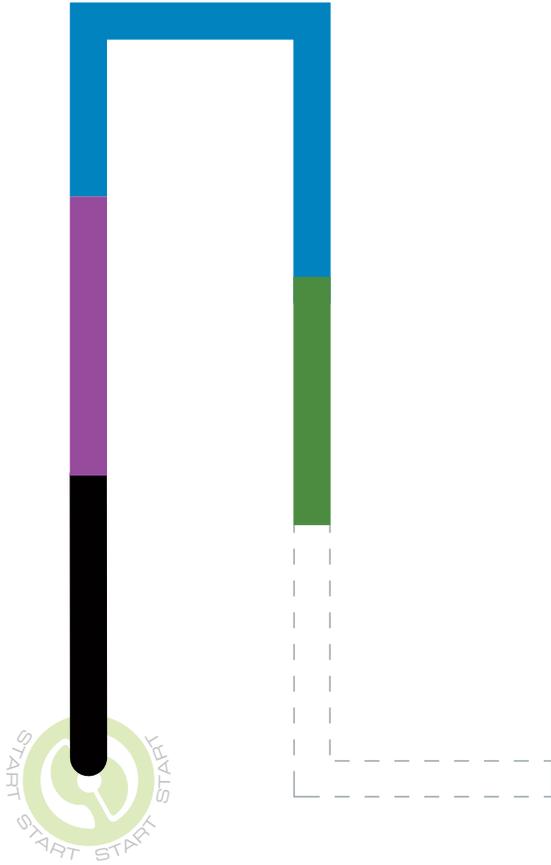
Дорисуй линию черным маркером и помести Evo в точку СТАРТА. Evo выберет цвет произвольно. Повтори несколько раз.

### Подсказка

Хочешь интересный совет? Нарисуй собственную линию, расходящуюся в трех направлениях, помести свои варианты цветов в конце каждой линии, и пусть Ozobot выбирает путь!

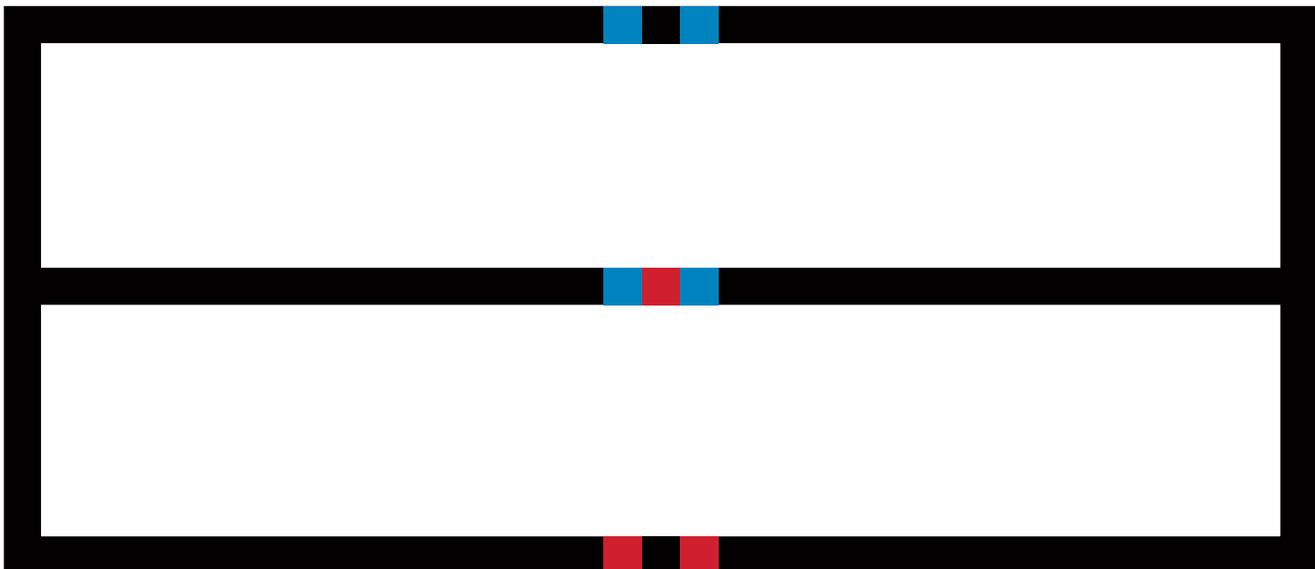
#### 4 Световое шоу

Добавь цветных линий, чтобы Evo устроил световое шоу.



#### 5 Ozo-коды

Evo распознает последовательности цветов (Ozo-коды) и выполняет соответствующие им команды. Можешь ли ты сказать, какие Ozo-коды означают «медленно», «быстро» и «разворот»?



## Подсказки: таблица кодов

### СКОРОСТЬ



УЛИТКА



МЕДЛЕННО



ПОСТОЯННАЯ  
СКОРОСТЬ



БЫСТРО



ТУРБО



НИТРО-  
УСКОРЕНИЕ

### НАПРАВЛЕНИЕ



ПОВОРОТ  
НАЛЕВО



ПРЯМО



ПОВОРОТ  
НАПРАВО



ПРЫЖОК  
ВЛЕВО



ПРЫЖОК  
ВПЕРЕД



ПРЫЖОК  
ВПРАВО



РАЗВОРОТ



РАЗВОРОТ  
(КОНЕЦ ЛИНИИ)

### СПЕЦИАЛЬНЫЕ ДВИЖЕНИЯ



ТОРНАДО



ЗИГЗАГ



ВРАЩЕНИЕ



ПОПЯТНОЕ  
ДВИЖЕНИЕ

### ТАЙМЕРЫ



ПАУЗА (3 СЕК.)



ВКЛЮЧИТЬ ТАЙМЕР  
(30 СЕК. ДО ОСТАНОВКИ)



ВЫКЛЮЧИТЬ  
ТАЙМЕР

### ВЫХОД / ПОБЕДА



ВЫХОД / ПОБЕДА (ПОВТОРИТЬ ИГРУ)



ВЫХОД / ПОБЕДА (КОНЕЦ ИГРЫ)

## Подсказки: как рисовать коды



**X**  
Коды на цветных  
линиях



**X**  
Разные размеры



**X**  
Пробелы между  
элементами кода



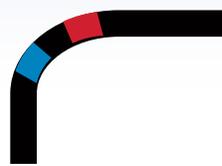
**X**  
Наложение цветов



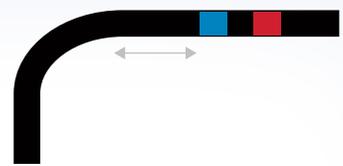
**X**  
Слишком темные  
цвета



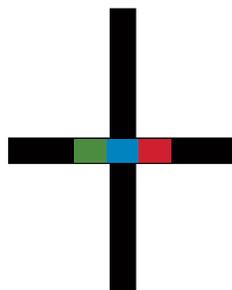
**✓**  
Коды на черных  
линиях



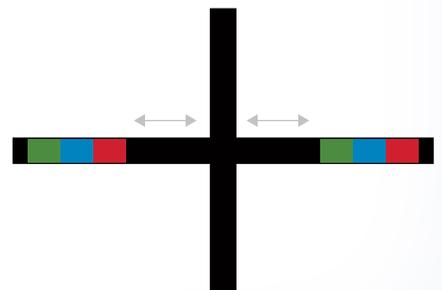
**X**  
Не рисуй коды в углах



**✓**  
Размещай коды на прямых  
линиях, на расстоянии от углов



**X**  
Слишком близко!



**✓**  
Коды не должны находиться  
на пересечении линий

## 6 Рисуем коды

Возьми маркеры и скопируй Ozo-коды, которые ты видишь на этой странице.

ТОРНАДО →



Срисуй код, чтобы потренироваться!



ПОПЯТНОЕ ДВИЖЕНИЕ →



Срисуй код, чтобы потренироваться!



### Номера цветов

1  2  3  4 

## 7 Программируй с помощью цифр

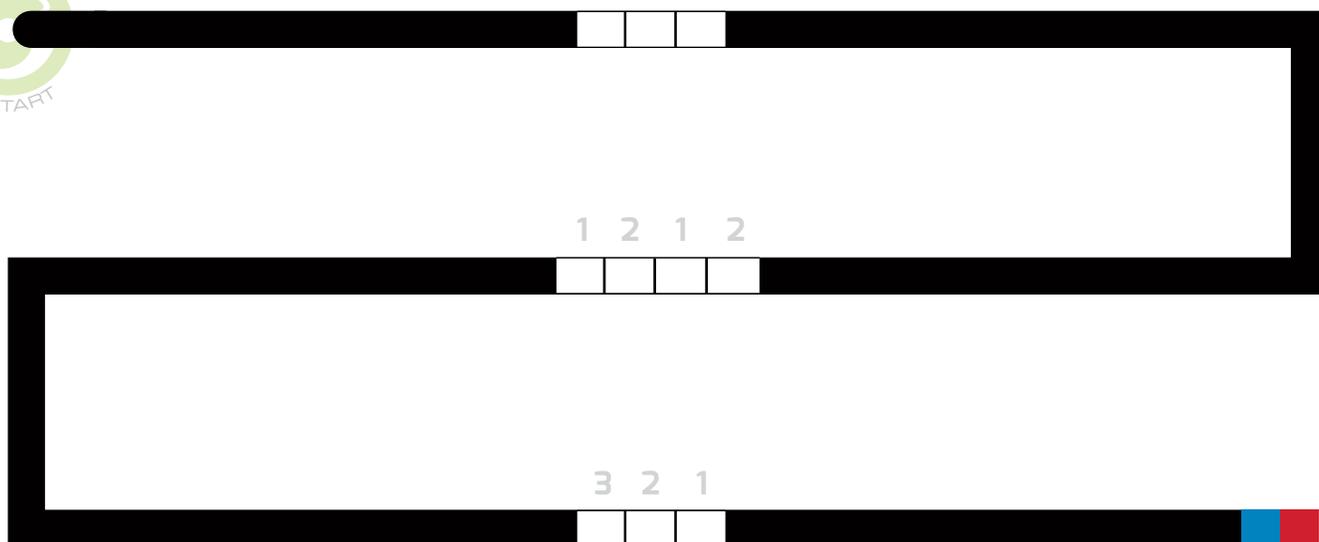
Некоторые коды означают одно и то же независимо от того, в каком порядке Evo их считывает. Другие коды имеют по два значения. Закрась коды цветами, которые соответствуют указанным цифрам, и посмотри, что будет делать Evo, проходя коды в обоих направлениях.



3 4 3

1 2 1 2

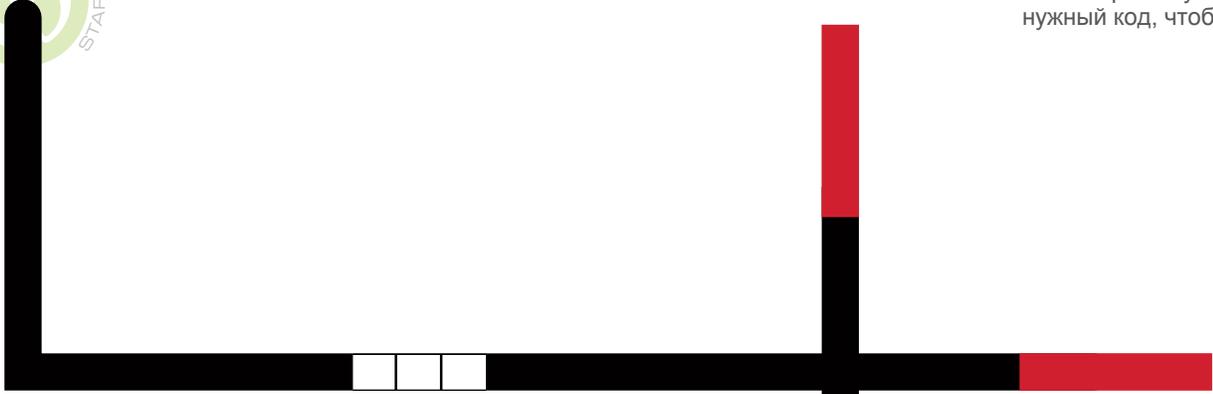
3 2 1





## 8 Не туда!

Помоги Ево найти дорогу к финишу. Нарисуй на линии нужный код, чтобы Ево не зашел в тупик!



**Банк кодов**

Выбери один код

 Прямо

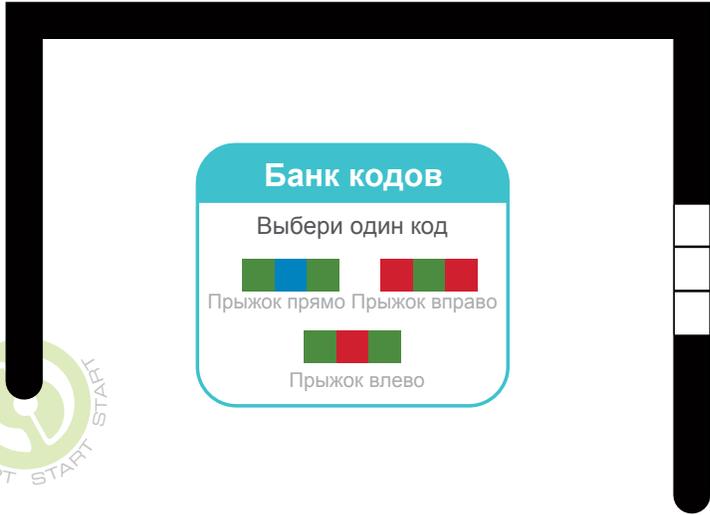
 Налево

 Направо



## 9 Коды прыжков

Используя Ozo-коды прыжков, можно перескакивать с линии на линию. Выбери нужные коды прыжков, чтобы быстро пройти путь от СТАРТА к ФИНИШУ.



**Банк кодов**

Выбери один код

 Прыжок прямо

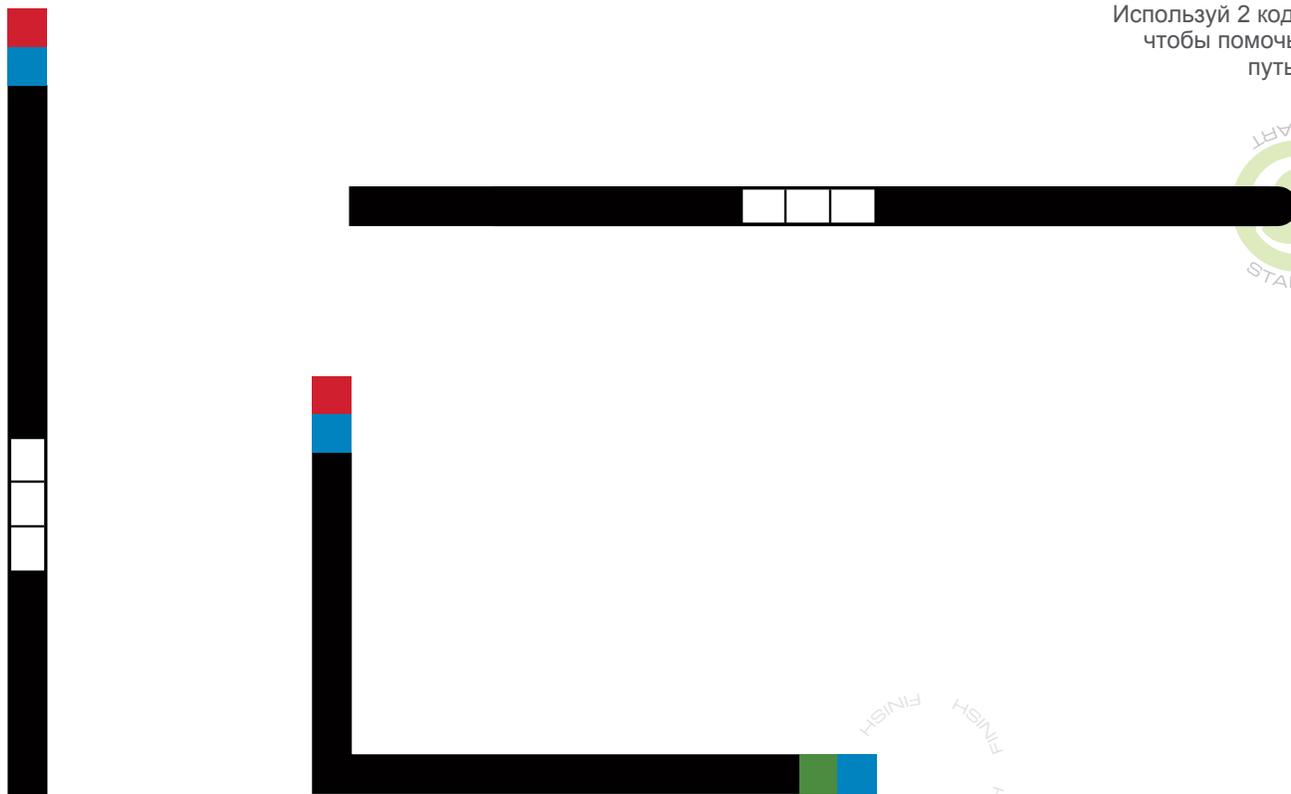
 Прыжок вправо

 Прыжок влево



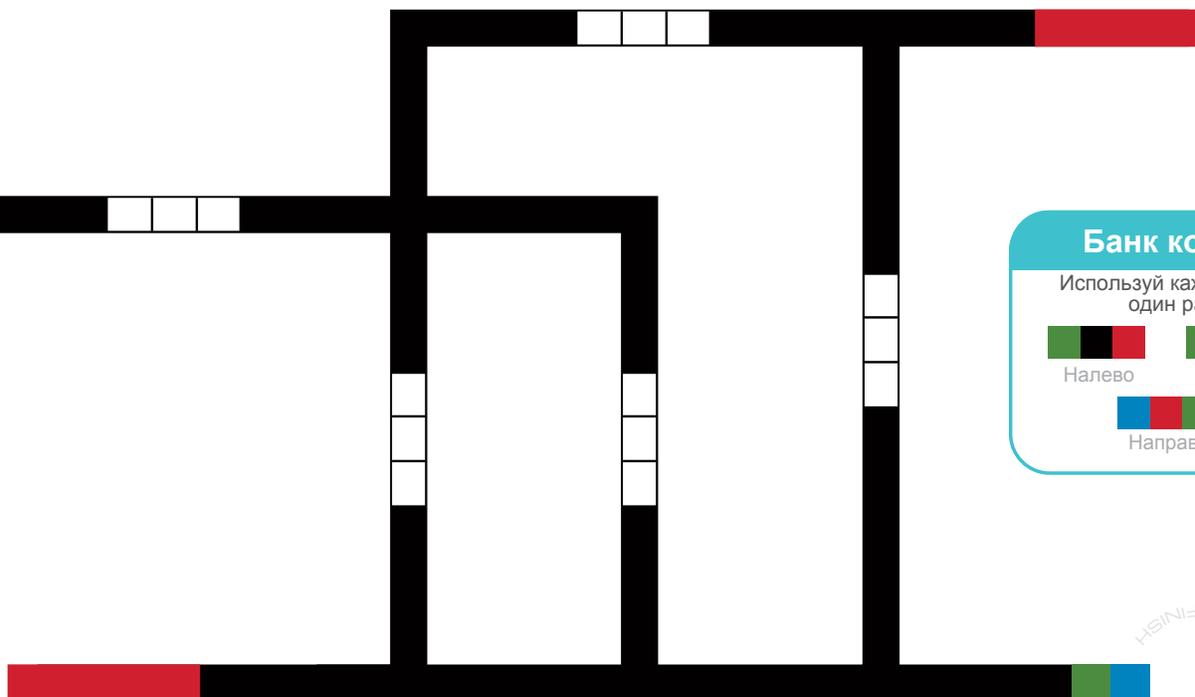
## 10 Задание на прыжки

Используй 2 кода прыжков, чтобы помочь Evo найти путь к финишу!



## 11 Головоломка

Используй каждый Ozo-код из банка кодов, чтобы привести Evo к финишу.



### Банк кодов

Используй каждый код один раз



Налево      Налево



Направо



# ТВОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР OZOBOT ТОЛЬКО НАЧИНАЕТСЯ...

ПРОГРАММИРУЙ

быстрее со стикерами Ozo-кодов  
[shop.ozobot.com/code-stickers](http://shop.ozobot.com/code-stickers)

---

ИГРАЙ

в приложении или в игры  
OzoBlockly: [games.ozoblockly.com](http://games.ozoblockly.com)

---

ПЕРСОНАЛИЗИРУЙ

используя оболочки и стикеры  
[shop.ozobot.com/evo-skins](http://shop.ozobot.com/evo-skins)

---

ДЕЛИСЬ

своим творчеством  
[@ozobot](https://twitter.com/ozobot) [#OzoSquad](https://twitter.com/OzoSquad)